



XXXX+

# PLAYHERZ

PRÉSENTATION

# SOMMAIRE

QUI SOMMES NOUS ?

1

*p.03*

TIMELINE

2

*p.05*

NOS OBJECTIFS

3

*p.06*

# QUI SOMMES NOUS ?

## PlayHerz : un incubateur de talents féminin

PlayHerz est un **incubateur de talents féminins** sur le jeu League of Legends créé en avril 2023 avec pour ambition de **développer la scène eSportive féminine** et de la promouvoir.

Dans cette optique, nous formons de nouveaux talents.

À ce jour, nous comptons 3 joueuses incubées qui bénéficient **d'un accompagnement hors du commun** :

- Coaching personnalisé individuel et permanent avec un coach attitré ;
- Accompagnement avec un préparateur mental : préparation de compétitions, prévention de blessures physiques et psychologiques, gestion du stress...
- Accompagnement professionnel individuel : recherche d'équipe pertinente au profil, développement de l'image sur les réseaux sociaux, développement de leur réseau League of Legends individuel.

Nous sélectionnons chaque profil avec le plus grand soin, tant pour les incubées que pour le personnel encadrant : **nous privilégions la qualité à la quantité.**





## LES ASSOCIÉS

---



**Adrien BENBAKIR**  
"Zouma"  
Business manager



**Soléa GARDE**  
"Maestroke"  
RH et Social media  
manager



**Tess RODRIGUEZ VIEIRA**  
"Solenne"  
Responsable eSport

Nous sommes trois associés :

- **Adrien** est un ancien coach League of Legends amateur (division 3) et étudiant à la Gaming Business School et Business developer chez PCS en division 2 ;
- **Soléa** est une étudiante à Montpellier Business School et ancienne manageuse League of Legends ;
- **Tess** est une ancienne joueuse professionnelle et une ancienne manageuse League of Legends au sein de PCS en division 2 Française ;

# TIMELINE

04/04



## DÉBUT DU PROJET

Consolidation des idées et début du projet.



11/04



## LA COMMUNAUTÉ PlayHerz

Création de notre plateforme communautaire sur l'application "Discord" et arrivées des premières joueuses.

Certaines joueuses de notre communauté font partie de la structure Vitality ou encore Solary.

FIN MAI



## DÉBUT DE L'ESPORT

Notre compte sur le réseau social "Twitter/X" est créé, et les équipes que nous avons monté autour de nos joueuses incubées jouent leurs premières compétitions.

06/08



## VICTOIRE

Premier résultat :

PlayHerz gagne le tournoi féminin des summers breakers.

# NOS OBJECTIFS

## PLACER NOS TALENTS

1

Nous avons à coeur pour nos talents de leur trouver une bonne équipe afin qu'elles puissent se développer dans le meilleur cadre possible durant leur formation.

Nous créons si nécessaire une équipe centrée sur elle(s) pour développer notre(s) joueuse(s) efficacement.

## SE DEVELOPPER À L'INTERNATIONAL

2

Nous sommes conscients que nous ne pourrions pas fournir un réseau de qualité en se fermant à l'international.

C'est pourquoi, nous avons pour projet de transiter nos communications en anglais et d'ouvrir nos recrutements à l'international.

## SE DIVERSIFIER

3

L'eSport féminin ne se limite pas à un seul jeu : Valorant, Fortnite, Tekken... autant de jeux qui possèdent une forte communauté féminine.

Nous avons donc pour objectif de se diversifier en ouvrant une section Valorant fin 2024.



*Contactez nous !*



**[contact.playherz@gmail.com](mailto:contact.playherz@gmail.com)**



**[@PlayHerz](https://twitter.com/PlayHerz)**



**À venir**